

# DSCA GT 10h

## Contenu

Introduction	1
1. Carrosserie	1
2. Chassis	2
3. Motorpod & transmission	2
4. Jantes & pneus	3
5. General	3
6. Liste de homologation & chassis	4

## Introduction

Le reglement est applicable pour tout les model de GT3 en echelle 1/32.

Inclus dedans sont les "ready-to-run" ou "white-kit" de voitures que on peut acheter dans le commerce.

Le reglement est fait pour que le pilote sait rouler avec ca voiture de preference.

## 1. Carrosserie

1.1 White kits devront etre paint (vernir n'est pas une peinture), si la voiture a un numero just que 6 on devrait le couvrir pour pas avoir la voiture sur la mauvaises piste.

1.2 Tout "out of the box" livery voitures devrait aussi couvrir le numero si il est en desous de 7.

1.3 tout les pieces de une "Boxed car" devrait etre monter et etre present pour tout l'evenement.

Exceptions pour ce point sont:

- \* Elever antenna's.
- \* Elever rétroviseur.
- \* elever essuie-glaces.
- \* le spoiler peut etre monter flexiblement ou le support peut etre renforcermais doit retenir le look d'origine.
- \* Ajouter 4 bodyfloat points sur chassis des voitures qui ont pas ça (voir 2.5 et 2.6).

1.4 Pas de modifications sont autoriser dans la carrosserie et l'interieur.

1.5 Tout les pieces transparent doivent rester comme ça.

1.6 L'interieur peut etre remplacer pas la version en lexan mais doit avoir un aspect 3D.

1.7 La carrosserie doit etre fixer sur le chassis pas des vis.

1.8 On peut renforcer les supports avec de la matiere en plastic.

1.9 minimum poids carrosserie est 19 gram.

On peut ajouter du lest dans la carrosserie si besoin.

## 2. Chassis

2.1 Tout les pieces du chassis devrait etre present.

Seulement le chassis d'origine ou un autre qui est dans la list est autoriser.

2.2 Le chassis peut etre modifier dans les contoure pour mieux bouger entre la carrosserie ou le chassis.

Le dégagement peut pas etre plus que 1mm.

2.3 On peut pas reprendre du materiel sur le chassis

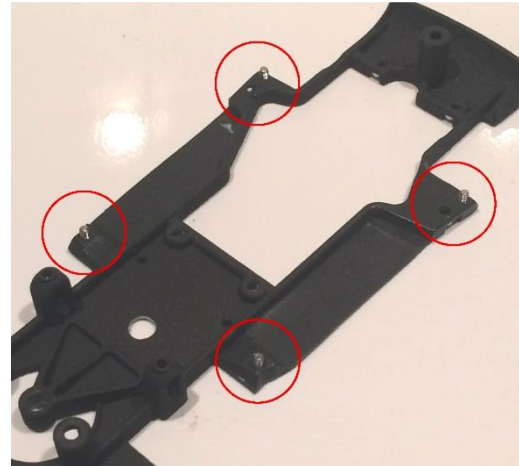
2.4 On peut enlever c'est part ci mais on doit les ajouter dans la carrosserie:

- \* Splitter
- \* Radiateur
- \* sideplates (runningboards)
- \* Diffuser
- \* Echappement

2.5 Modifications autoriser :

- \* Ajouter max. 4 bodyfloat points.
- \* Ajouter EVO6 points (Slotit motorpod model).

## 2.6 Example 2.5 (SCX AUDI R8 LMS avec Olifer chassis).



## 3. Motorpod & transmission

3.1 tous motorpods sont autoriser si disponible dans le commerce.

Garde au sol au depart 1.2mm dans la course 0.8mm

3.2 motorpod doit etre viser au chassis

tout version peut etre utiliser sauf la version magnetic

3.3 on utiliser le "NSR King 21 Evo 3 – 21.500 RPM" handout motor. (on doit le utiliser pour tout l'evenement ).

3.4 le moteur peut etre fixer avec des vis.

3.5 l'axe du moteur peut etre couper pour le monter dans la voitures mais ca doit ce faire avec quelqu'un de l'organisation present.

3.6 Tout autre modification sont pas autoriser.

3.7 L'engrenage peut pas etre plus petit que 2.0 (T. Crown / T. pinion).

exemple.1: 30t / 15t = 2.000 (OK).

exemple.2: 28t / 13t = 2.153 (OK).

exemple.3: 26t / 15t = 1.733 (Pas OK).

3.8 Material est libre.

## 4. Jantes & pneus

4.1 Pneus avant :

- \* 17" jantes Aluminium.
- \* Seulement pneus en caoutchouc
- \* Minimal largeur 8mm.
- \* Minimal diameter 18mm.
- \* peut etre traiter pour no grip.

4.2 Pneus arriere :

- \* 17" jantes Aluminium.
- \* seule les handout pneus sont autoriser (NSR RED 5260).

Ils doivent etre utiliser pour tout le evenement (qualification et course)

4.3 Les pneus arriere est defendu. On peut seulement utiliser du tape ou de l'essence pour nettoyer.

4.4 inserts sont obligatoire.

4.5 Seulement des axe solide sont autoriser. Roullement , espaceur et stoppers sont libre.

## 5. General

5.1 Largeur maximal avant et arriere est de 63mm. (et peut pas etre visiblement depasser la carrosserie)

5.2 Poids total minimum 85gram.

5.3 Minimum garde au sol ppour tout la course est de 0.5mm

5.4 aimants sont pas autoriser

5.5 ajouter du lest est possible si on tiens compte des remarque ici desus:

- \* pas visible de tout les angles de la voiture
- \* peut pas depasser le chassis
- \* doit etre present durant tout l'evenement.
- \* peut pas etre utiliser comme part structural du chassis.

5.6 le guide est libre mais doit etre compatible avec les 2 pistes, un guide bois n'est pas autoriser.

Le guide peut pas etre vissable par dessus de la voiture.

5.7 Tresses,filles et connecteurs sont libre tant que ils sont dans le marcher.

5.8 Tresses doivent etre couper a la longueur du guide.

5.9 pas de pieces mecanique peuvent etre vissable.

5.10 kit de lumieres est autoriser mais pas obligatoire.

## 6. Liste d'homologation Carrosserie & Chassis

### Voir liste en annex

Tout qui n'est pas decrit dans ce reglement n'est pas autoriser. Si il y a un doit veuillez bien prendre la base du reglement en neerlandais.

Si non demander a l'organisation [contact@dscabe.be](mailto:contact@dscabe.be) ou Facebook DSCA VZW ou Dirk Baele ou [d.ba@telenet.be](mailto:d.ba@telenet.be).

Modification :

21/08/2019

Ajout type pneu

Enlever motormount type

Mis garde au sol au depart et rest course